

Lernobjekte

Definitionen

"Learning Objects are defined here as an entity, digital or non-digital, which can be used or re-used or referenced during technology supported learning."

(IEEE Learning Object Metadata Working Group)

"A learning object [...] is defined as a structured, standalone resource that encapsulates high quality information in a manner that facilitates learning and pedagogy. It has a stated objective and a designed audience."

(IEEE Learning Object Metadata Working Group; zitiert in Herrmann)

Eigenschaften

Was ein Lernobjekt ist, wird häufig sehr unterschiedlich gesehen. Nachfolgend eine Beschreibung aus drei Perspektiven:

A Ein Lernobjekt wird nach dem Learning Object Metadata (LOM) – Schema durch neun *Kategorien* beschrieben:

- 1 General Category:** Information über das Lernobjekt als Ganzes
- 2 Lifecycle Category:** Geschichte und Zustand des Lernobjekts sowie beeinflussende Lernobjekte
- 3 Meta-Metadata Category:** Information über die Metadaten-Instanz selbst
- 4 Technical Category:** technische Voraussetzungen und Merkmale des Lernobjekts
- 5 Educational Category:** pädagogische Merkmale und Bildungsmerkmale
- 6 Rights Category:** Immaterialgüterrecht und Nutzerkonditionen
- 7 Relation Category:** Beziehung zwischen Lernobjekt und verwandten Lernobjekten
- 8 Annotation Category:** Anmerkungen zum Bildungsnutzen und Information über die Entstehung der Kommentare (wann, von wem)
- 9 Classification Category:** Einordnung in ein Klassifizierungssystem

Diese Kategorien beinhalten folgende *Datenelemente*:

Name: Name des Datenelements

Beschreibung ("Explanation"): Definition des Datenelements

Größe: Anzahl der erlaubten Werte

Ordnung: Signifikanz der Reihenfolge der Werte

Beispiel: bildhaftes Beispiel

B Nach Herrmann kennzeichnen folgende Eigenschaften ein Lernobjekt:

*ein Lernobjekt kann durch Metadaten beschrieben werden,
ein Lernobjekt folgt einem bestimmten instruktionalen Zweck,
ein Lernobjekt kann mit beliebigen anderen Lernobjekten kombiniert werden,
ein Lernobjekt kann wiederum Lernobjekte enthalten,
ein Lernobjekt kann in beliebigen Lernumgebungen eingesetzt werden."*

- C** Eine pragmatischere Version für Lernobjekte ist die folgende (Sitos 3.3 Administrator Handbuch, S. 13):

Lernobjekte sind hierarchisch angeordnete Elemente, die in Summe ein Ausbildungspaket bilden.

Das letzte Element ist jeweils ein Teil des vorangestellten Elements (die Lektion ist ein Teil des Kurses, der Kurs ein Teil des Kurspakets, das Kurspaket ein Teil des Kurskatalogs):

Kurskatalog: Auflistung der vorhandenen Kurse und Kurspakete

Kurspaket: Zusammenfassung mehrerer Kurse

Kurs: Zusammenfassung mehrerer Lektionen

Lektion: Einzelnes, kleinstes Element eines Lerninhalts

Literatur

ELAN – eLearning Academic Network Niedersachsen:

Learning Object Metadata (LOM)

[http://www.l3s.de/elan/kb3/index.php?id=88&user_lexicon_pi1\[showUid\]=39&cHash=8770385511](http://www.l3s.de/elan/kb3/index.php?id=88&user_lexicon_pi1[showUid]=39&cHash=8770385511)

Herrmann, Michaela:

Modularisierung – oder: "Was ist eigentlich ein Lernobjekt?"

<http://serverprojekt.fh-joanneum.at/sp/meetings/bm5/doc/abstractmodularisierunglernobjekt-michaela-herrmann.pdf>

Sitos 3.3 Administrator Handbuch:

<http://cblinux.fhs-hagenberg.ac.at/studie2002/sitos/admin.doc>